

L^AT_EX 개관

이기황

연세대학교

2008/05/24

차례

- $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, 그리고 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 다시 보기
- $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 스타일 만들기 개관
- 워크숍 진행 안내

L^AT_EX, 그리고 T_EX 다시 보기

- L^AT_EX이란 무엇인가?
- T_EX이란 무엇인가?
- 문서 표식 및 조판 언어로서의 L^AT_EX
- 매크로 언어로서의 L^AT_EX
- 문서 작성 및 조판 시스템으로서의 L^AT_EX

L^AT_EX이란 무엇인가? – Wikipedia

- 레이텍 [lɛɪtɛk] 또는 라텍 [latɛk]
- 1984년, Leslie Lamport, SRI International
- 문서 표식 언어 (document markup language)
텍스트와 그 텍스트에 대한 부가 정보의 결합
- 문서 작성 시스템(document preparation system)
인쇄물의 작성, 편집, 모양내기 등에 사용되는 컴퓨터 응용 프로그램
- T_EX 매크로의 집합 + L^AT_EX 문서 처리 프로그램
- 대부분의 조판 관련 기능을 자동화할 수 있는 프로그램 가능한 전자출판 기능 지원

L^AT_EX, 그리고 T_EX 다시 보기

- L^AT_EX이란 무엇인가?
- T_EX이란 무엇인가?
- 문서 표식 및 조판 언어로서의 L^AT_EX
- 매크로 언어로서의 L^AT_EX
- 문서 작성 및 조판 시스템으로서의 L^AT_EX

T_EX이란 무엇인가? – *Wikipedia*

- 텍 [tɛx], [tɛk]
- 1980년대, Donald Ervin Knuth([knu:θ], “Ka-NOOTH”), Stanford University
- **조판 시스템**(typesetting system)
텍스트 재료를 시각적(visual, graphic) 형태로 표현
- **조판 언어**(typesetting language)
- **매크로 언어**(macro language)

L^AT_EX, 그리고 T_EX 다시 보기

- L^AT_EX이란 무엇인가?
- T_EX이란 무엇인가?
- 문서 표식 및 조판 언어로서의 L^AT_EX
- 매크로 언어로서의 L^AT_EX
- 문서 작성 및 조판 시스템으로서의 L^AT_EX

문서 표식 및 조판 언어로서의 L^AT_EX

- 문서 표식(document markup)
 - 텍스트에 여러 가지 부가 정보를 덧붙이는 일
 - 구조, 배치, 모양새...
 - SGML, HTML, XML, T_EX, L^AT_EX
- 문서 조판(document typesetting)
 - ‘원고에 따라 문선한 활자로 인쇄판을 짜는 것’ – 야후! 백과사전
 - 판형, 글꼴의 모양/크기 결정, 판면 배치...
- 언어(language)
 - 어휘(vocabulary)
한 언어에 속한 모든 단어의 집합. cf. 품사
 - 문법(grammar)
단어들을 결합하여 용인 가능한 문장을 만드는 규칙. cf. 문장 구조
- 프로그램
 - 명령/지시사항(command/instruction)의 나열(sequence)
 - 컴퓨터 언어로 작성된 문서

L^AT_EX, 그리고 T_EX 다시 보기

- L^AT_EX이란 무엇인가?
- T_EX이란 무엇인가?
- 문서 표식 및 조판 언어로서의 L^AT_EX
- 매크로 언어로서의 L^AT_EX
- 문서 작성 및 조판 시스템으로서의 L^AT_EX

매크로 언어로서의 L^AT_EX

- 매크로(macro)
 - 입력 열(보통 문자열)을 출력 열(보통 문자열)에 사상시키는 규칙이나 패턴
 - 매크로 확장(expansion): 매크로를 특정 출력 열로 만드는 과정
- 매크로 언어
 - 주로 문자열 대치가 이루어지는 매크로들로 구성된 언어
 - C/어셈블리의 전처리기, M4, PHP...
 - T_EX/L^AT_EX

L^AT_EX, 그리고 T_EX 다시 보기

- L^AT_EX이란 무엇인가?
- T_EX이란 무엇인가?
- 문서 표식 및 조판 언어로서의 L^AT_EX
- 매크로 언어로서의 L^AT_EX
- 문서 작성 및 조판 시스템으로서의 L^AT_EX

문서 작성 및 조판 시스템으로서의 L^AT_EX

- 입력 문서: L^AT_EX 소스 문서(L^AT_EX 프로그램 + 조판 대상 텍스트)
- 출력 문서: (시각화 가능) 문서(dvi, ps, pdf, xml...)
- L^AT_EX 문서 처리기
 - 매크로 확장 → 컴파일
 - T_EX/L^AT_EX 매크로 → T_EX 원시 명령어 → 페이지 기술 명령어
- 컴파일
 - 한 언어로 표현된 문서를 다른 언어로 표현된 문서로 **번역**하는 과정
 - 조판 언어 문서 → 페이지 기술 언어 문서

L^AT_EX 스타일 만들기 개관

- 누가, 언제(왜), 어디서
- 무엇을
- 어떻게

누가, 언제(왜), 어디서

- 누가
 - 심각한 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 사용자
 - 일반 사용자
 - 스타일 디자이너
- 언제
 - 반복적이고 길고 지루한 일을 간단히 처리하고 싶을 때
 - 표준 문서 클래스에서 제공하는 모양새를 바꾸고 싶을 때
 - 반복적으로 사용되는 형식, 모양새의 문서를 조직적으로 작성하고 싶을 때
 - 누더기 같은 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 코드를 정리하고 싶을 때
 - 복잡한 문서 작성을 위한 모듈화가 필요할 때
 - 자기가 작성한 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 매크로들을 체계적으로 관리하고 싶을 때
 - 여러 명의 작업자가 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 매크로들을 공유해야 할 때
- 어디서
 - 집
 - 일터

L^AT_EX 스타일 만들기 개관

- 누가, 언제(왜), 어디서
- 무엇을
- 어떻게

무엇을

- \LaTeX 스타일(패키지)
 - 반복적으로 재사용할 수 있는 매크로들을 별도의 특수한 파일에 분리 저장
 - `mystyle.sty`
 - `\usepackage{mystyle}`
- \LaTeX 문서 클래스
 - 표준 문서 클래스를 대신할 만한 규모에 이르면 별도의 클래스 파일 작성
 - `myclass.cls`
 - `\documentclass{myclass}`

L^AT_EX 스타일 만들기 개관

- 누가, 언제(왜), 어디서
- 무엇을
- 어떻게

어떻게

- 카운터 및 각종 길이 변수 조정
 - `\newcount`, `\newcounter`, `\setcounter`, `\stepcounter`. . .
 - `\newdim`, `\newlength`, `\setlength`, `\addtolength`. . .
- 새로운 명령 및 환경의 정의/기존 명령 및 환경의 재정의
 - `\newcommand`, `\providecommand`, `\newenvironment`, `\provideenvironment`
 - `\renewcommand`, `\renewenvironment`
- 박스의 이용
 - `newsavebox`, `\savebox`, `\sbox`, `\parbox`, `\minipage`, `\usebox`
- 라인/페이지 분리
 - `\linebreak`, `\pagebreak`, `\nobreak`
- 패키지 관련
 - `\usepackage`, `\makeatletter`, `\makeatother`

워크숍 진행 안내

- 내용
- 진행 방법

워크숍 진행 안내

- 내용
 - 장절 명령어 & 페이지 레이아웃
 - 리스트
 - T_EX 폰트
 - 책 표지 만들기 & PDF 파일 다루기
 - 패키지 관리
- 진행 방법
 - 예제 제시
 - 예제의 디자인 요소와 코딩 요소 분석
 - 예제의 프리앰블에 표준 문서 클래스의 코드를 복사하여 편집
 - 프리앰블에서 완성된 코드를 별도의 스타일 파일로 분리 저장
 - 만들어진 코드의 일반화, 옵션 처리 등