

# 극초간단 Xe<sub>La</sub>TeX 따라하기

Xe<sub>La</sub>TeX 입문

No-Body

한글텍사용자그룹

November 18, 2008

# 차 례

- 1 들어가기
- 2 준비
- 3 첫 문서 작성
- 4 폰트 사용하기
- 5 결론

# 목적

## X<sub>3</sub>LaTeX 문서작성 입문

X<sub>3</sub>LaTeX으로 문서를 작성하면 LaTeX의 강력함에 자유로운 폰트 활용이라는 추가적인 이득을 얻을 수 있다. 입문자도 쉽게 따라할 수 있다.

- X<sub>3</sub>LaTeX으로 문서 작성하기를 (처음) 경험한다.
- 폰트 활용 방법을 익힌다.
- 다른 상황에 활용할 수 있게 한다.

# 목적

## X<sub>Y</sub>LaTeX 문서작성 입문

X<sub>Y</sub>LaTeX으로 문서를 작성하면 LaTeX의 강력함에 자유로운 폰트 활용이라는 추가적인 이득을 얻을 수 있다. 입문자도 쉽게 따라할 수 있다.

- X<sub>Y</sub>LaTeX으로 문서 작성하기를 (처음) 경험한다.
- 폰트 활용 방법을 익힌다.
- 다른 상황에 활용할 수 있게 한다.

# 목적

## X<sub>Y</sub>LaTeX 문서작성 입문

X<sub>Y</sub>LaTeX으로 문서를 작성하면 LaTeX의 강력함에 자유로운 폰트 활용이라는 추가적인 이득을 얻을 수 있다. 입문자도 쉽게 따라할 수 있다.

- X<sub>Y</sub>LaTeX으로 문서 작성하기를 (처음) 경험한다.
- 폰트 활용 방법을 익힌다.
- 다른 상황에 활용할 수 있게 한다.

# 목적

## X<sub>Y</sub>LaTeX 문서작성 입문

X<sub>Y</sub>LaTeX으로 문서를 작성하면 LaTeX의 강력함에 자유로운 폰트 활용이라는 추가적인 이득을 얻을 수 있다. 입문자도 쉽게 따라할 수 있다.

- X<sub>Y</sub>LaTeX으로 문서 작성하기를 (처음) 경험한다.
- 폰트 활용 방법을 익힌다.
- 다른 상황에 활용할 수 있게 한다.

# 차 례

- 1 들어가기
- 2 준비**
- 3 첫 문서 작성
- 4 폰트 사용하기
- 5 결론

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

①  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  System = KC2008/ $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  Live

- <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

② PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

- <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

③ 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

- NexusFont2를 추천함.
- <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

④  $\text{X}_{\text{Y}}\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  사용을 위한 준비.

- Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL- fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## 1 T<sub>E</sub>X System = KC2008/T<sub>E</sub>X Live

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## 2 PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## 3 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

- 1 NexusFont2를 추천함.
- 1 <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## 4 X<sub>Y</sub>L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 사용을 위한 준비.

- 1 Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL- fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## 1 TeX System = KC2008/TeX Live

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## 2 PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## 3 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

- 1 NexusFont2를 추천함.
- 1 <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## 4 Xe<sub>La</sub>TeX 사용을 위한 준비.

- 1 Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL- fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## 1 T<sub>E</sub>X System = KC2008/T<sub>E</sub>X Live

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## 2 PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## 3 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

- 1 NexusFont2를 추천함.
- 2 <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## 4 X<sub>Y</sub>L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X 사용을 위한 준비.

- 1 Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL- fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## 1 TeX System = KC2008/TeX Live

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## 2 PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## 3 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

- 1 NexusFont2를 추천함.
- 2 <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## 4 Xe<sub>La</sub>TeX 사용을 위한 준비.

- 1 Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL-fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## 1 TeX System = KC2008/TeX Live

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## 2 PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

- 1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## 3 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

- 1 NexusFont2를 추천함.
- 2 <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## 4 Xe<sub>La</sub>TeX 사용을 위한 준비.

- 1 [Karnes/2008-11](#)에서 `KC2008-TL-fontcache-*.kcupdate`를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## 1 T<sub>E</sub>X System = KC2008/T<sub>E</sub>X Live

1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## 2 PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

1 <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## 3 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

1 NexusFont2를 추천함.

2 <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## 4 X<sub>Y</sub>L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X 사용을 위한 준비.

1 [Karnes/2008-11](#)에서 `KC2008-TL-fontcache-*.kcupdate`를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## ① T<sub>E</sub>X System = KC2008/T<sub>E</sub>X Live

① <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## ② PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

① <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## ③ 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

① NexusFont2를 추천함.

② <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## ④ X<sub>Y</sub>L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 사용을 위한 준비.

① Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL- fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 준비물

다음 준비가 갖추어져 있는지 확인하자.

## ① T<sub>E</sub>X System = KC2008/T<sub>E</sub>X Live

① <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008>에서 다운로드받아 설치.

## ② PDF Viewer = Adobe Reader, SumatraPDF, etc.

① <http://faq.ktug.or.kr/faq/KC2008/PDFSync> 페이지의 지침을 따라 SumatraPDF 설정을 해준다.

## ③ 폰트 사용을 위하여 폰트 관리 유틸리티를 하나 설치한다.

① NexusFont2를 추천함.

② <http://www.xiles.net/>에서 다운로드받아 설치.

## ④ X<sub>Y</sub>L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X 사용을 위한 준비.

① Karnes/2008-11 에서 KC2008-TL- fontcache-\*.kcupdate를 설치한다.

# 최소한의 사전 지식(1)

LaTeX 문서 작성을 위한 최소한의 지식이 있어야 한다.

## 1 LaTeX 문서의 기본 포맷

- 1 `\documentclass`
- 2 `\begin{document}`, `\end{document}`
- 3 `\usepackage`

## 2 입력

- 1 플레인 텍스트, 에디터
- 2 유보문자 `& # ~ _ ^ \ % $ { }`

## 3 마크업 텍스트

- 1 `commands`, `environments`
- 2 `control sequences`, `texts`

# 최소한의 사전 지식(1)

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 문서 작성을 위한 최소한의 지식이 있어야 한다.

## 1 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 문서의 기본 포맷

1 `\documentclass`

2 `\begin{document}`, `\end{document}`

3 `\usepackage`

## 2 입력

1 플레인 텍스트, 에디터

2 유보문자 `&` `#` `~` `_` `^` `\` `%` `$` `{` `}`

## 3 마크업 텍스트

1 `commands`, `environments`

2 `control sequences`, `texts`

# 최소한의 사전 지식(1)

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 문서 작성을 위한 최소한의 지식이 있어야 한다.

## 1 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 문서의 기본 포맷

- 1 `\documentclass`
- 2 `\begin{document}`, `\end{document}`
- 3 `\usepackage`

## 2 입력

- 1 플레인 텍스트, 에디터
- 2 유보문자 `&` `#` `~` `_` `^` `\` `%` `$` `{` `}`

## 3 마크업 텍스트

- 1 `commands`, `environments`
- 2 `control sequences`, `texts`

# 최소한의 사전 지식(1)

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 문서 작성을 위한 최소한의 지식이 있어야 한다.

## ① L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 문서의 기본 포맷

- ① `\documentclass`
- ② `\begin{document}`, `\end{document}`
- ③ `\usepackage`

## ② 입력

- ① 플레인 텍스트, 에디터
- ② 유보문자 `&` `#` `~` `_` `^` `\` `%` `$` `{` `}`

## ③ 마크업 텍스트

- ① `commands`, `environments`
- ② `control sequences`, `texts`

## 최소한의 사전 지식 (2)

- ① 문서의 구성요소와 장치
  - ① floats, figure, table
  - ② label, ref, caption etc.
- ②  $\text{\LaTeX}$  문서 작성의 일반적인 방법은 lshort-kr 등을 참고하자.

### 명심할 사항

$\text{\LaTeX}$ 은 도구일 뿐. 좋은 글을 쓰도록 도와주지만 좋은 글을 써주지는 않는다.

## 최소한의 사전 지식 (2)

- ① 문서의 구성요소와 장치
  - ① floats, figure, table
  - ② label, ref, caption etc.
- ②  $\text{\LaTeX}$  문서 작성의 일반적인 방법은 lshort-kr 등을 참고하자.

### 명심할 사항

$\text{\LaTeX}$ 은 도구일 뿐. 좋은 글을 쓰도록 도와주지만 좋은 글을 써주지는 않는다.

## 최소한의 사전 지식 (2)

- ① 문서의 구성요소와 장치
  - ① floats, figure, table
  - ② label, ref, caption etc.
- ②  $\text{\LaTeX}$  문서 작성의 일반적인 방법은 lshort-kr 등을 참고하자.

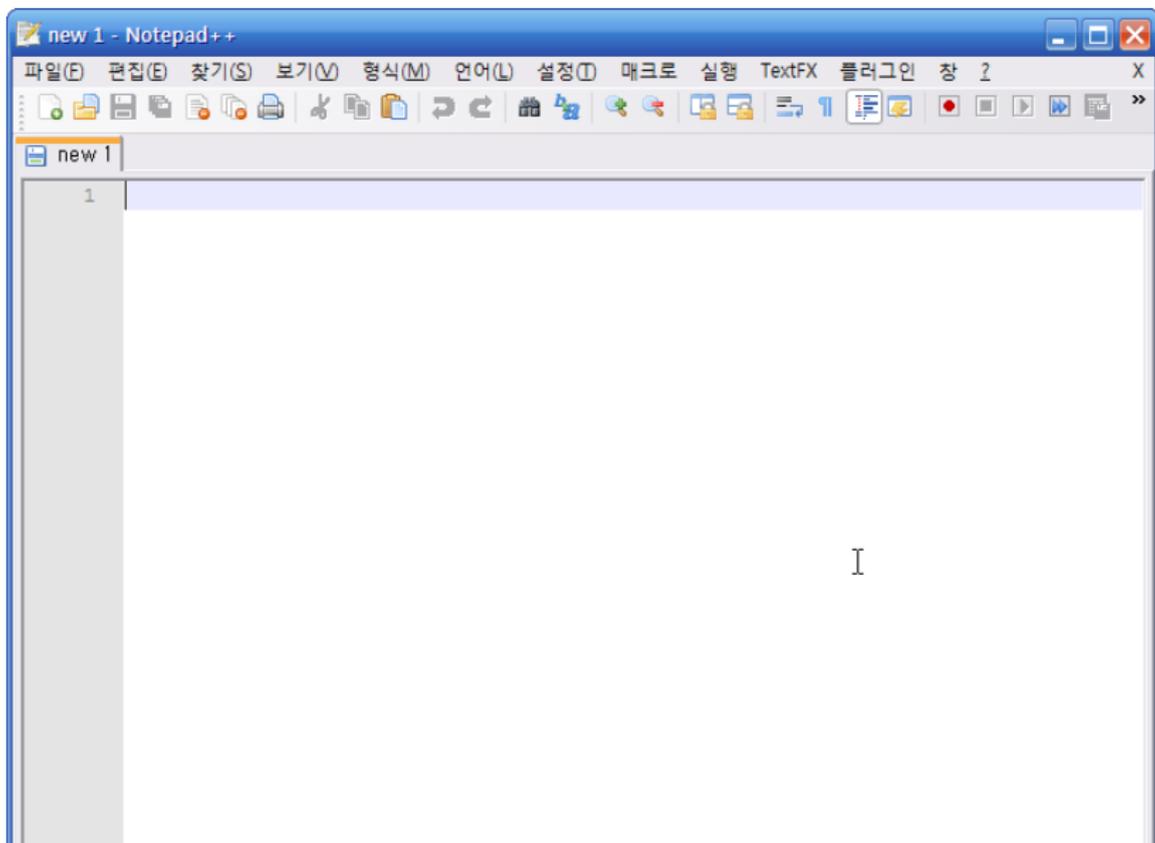
### 명심할 사항

$\text{\LaTeX}$ 은 도구일 뿐. 좋은 글을 쓰도록 도와주지만 좋은 글을 써주지는 않는다.

# 차 례

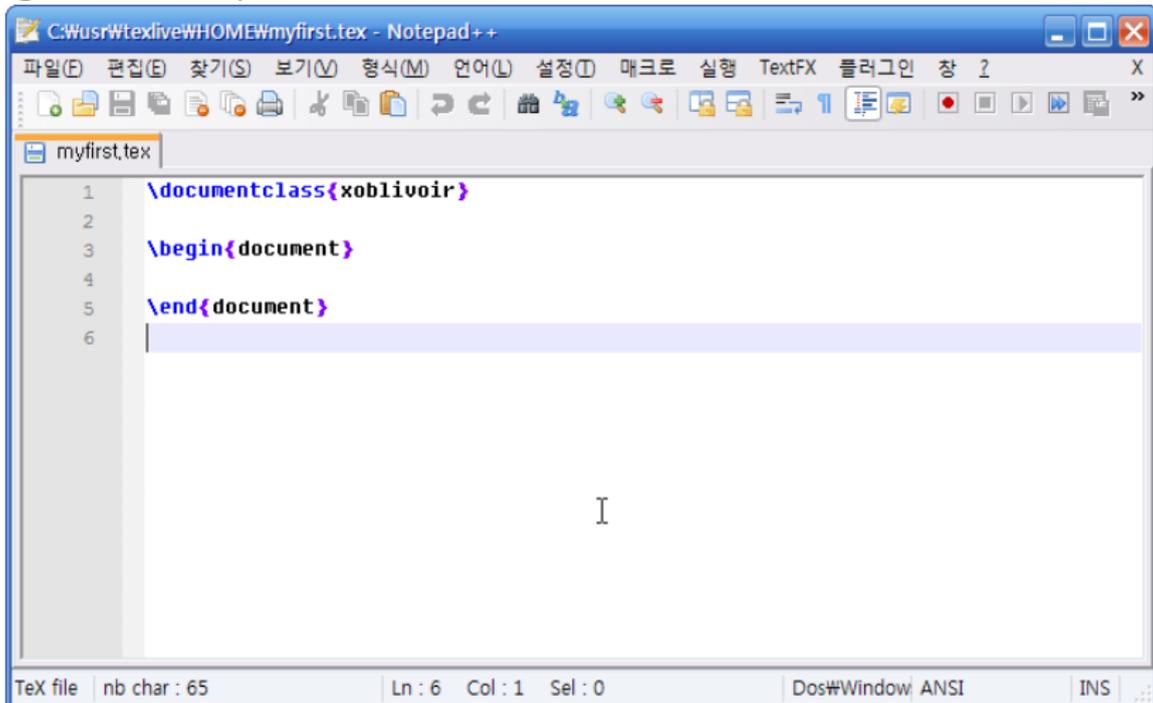
- 1 들어가기
- 2 준비
- 3 첫 문서 작성**
- 4 폰트 사용하기
- 5 결론

# 에디터를 연다



# 저장

기본틀을 만들어놓고 우선 저장한다. 저장시에는 공백이나 한글이 없는 경로 (PATH) 에.



```
C:\Wusr\textlive\HOME\myfirst.tex - Notepad++
파일(F) 편집(E) 찾기(S) 보기(V) 형식(M) 언어(L) 설정(O) 매크로 실행 TextFX 플러그인 창 ? X
...
myfirst.tex
1 \documentclass{xoblivoir}
2
3 \begin{document}
4
5 \end{document}
6 |
I
TeX file nb char : 65 Ln : 6 Col : 1 Sel : 0 Dos#Window ANSI INS
```

# xoblivoir

- 처음사용자들이  $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$  문서를 가장 간단하게 작성할 수 있게 하는 클래스.
- article과 비슷한 memoir 문서를 만든다.
- 한글 관련 설정 등 거의 모든 준비가 끝나 있으므로 xoblivoir 클래스를 선언하는 것으로 충분.
- oblivoir의 사용법과 거의 동일.
- 반드시 UTF-8 형식으로 저장해야 함. (메뉴 → 형식 → Convert to UTF-8)

# xoblivoir

- 처음사용자들이  $\text{X}_{\text{Y}}\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  문서를 가장 간단하게 작성할 수 있게 하는 클래스.
- **article**과 비슷한 memoir 문서를 만든다.
- 한글 관련 설정 등 거의 모든 준비가 끝나 있으므로 xoblivoir 클래스를 선언하는 것으로 충분.
- oblivoir의 사용법과 거의 동일.
- 반드시 UTF-8 형식으로 저장해야 함. (메뉴 → 형식 → Convert to UTF-8)

# xoblivoir

- 처음사용자들이  $\text{X}_{\text{Y}}\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  문서를 가장 간단하게 작성할 수 있게 하는 클래스.
- `article` 과 비슷한 `memoir` 문서를 만든다.
- 한글 관련 설정 등 거의 모든 준비가 끝나 있으므로 `xoblivoir` 클래스를 선언하는 것으로 충분.
- `oblivoir` 의 사용법과 거의 동일.
- 반드시 UTF-8 형식으로 저장해야 함. (메뉴 → 형식 → Convert to UTF-8)

# xoblivoir

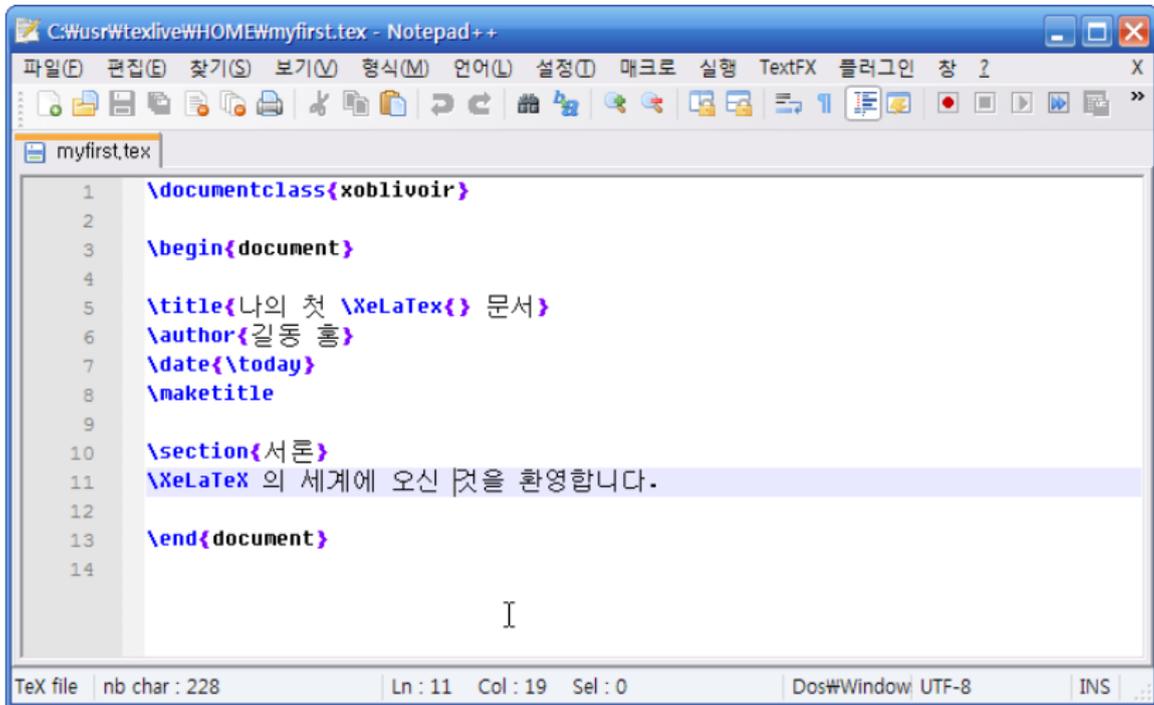
- 처음사용자들이  $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$  문서를 가장 간단하게 작성할 수 있게 하는 클래스.
- article과 비슷한 memoir 문서를 만든다.
- 한글 관련 설정 등 거의 모든 준비가 끝나 있으므로 xoblivoir 클래스를 선언하는 것으로 충분.
- oblivoir의 사용법과 거의 동일.
- 반드시 UTF-8 형식으로 저장해야 함. (메뉴 → 형식 → Convert to UTF-8)

# xoblivoir

- 처음사용자들이  $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$  문서를 가장 간단하게 작성할 수 있게 하는 클래스.
- article과 비슷한 memoir 문서를 만든다.
- 한글 관련 설정 등 거의 모든 준비가 끝나 있으므로 xoblivoir 클래스를 선언하는 것으로 충분.
- oblivoir의 사용법과 거의 동일.
- 반드시 UTF-8 형식으로 저장해야 함. (메뉴 → 형식 → Convert to UTF-8)

# 내용 채우기

적당한 내용을 채우고 UTF-8 형식으로 다시 저장한다.



The screenshot shows a Notepad++ window titled "C:\wusr\texlive\HOME\myfirst.tex - Notepad++". The menu bar includes "파일(F)", "편집(E)", "찾기(S)", "보기(V)", "형식(M)", "언어(L)", "설정(O)", "매크로", "실행", "TextFX", "플러그인", and "창(Z)". The toolbar contains various icons for file operations, editing, and navigation. The active window is "myfirst.tex" and the text content is as follows:

```
1 \documentclass{xoblivoir}
2
3 \begin{document}
4
5 \title{나의 첫 \XeLaTeX{} 문서}
6 \author{길동 흥}
7 \date{\today}
8 \maketitle
9
10 \section{서론}
11 \XeLaTeX 의 세계에 오신 것을 환영합니다.
12
13 \end{document}
14
```

The line "\XeLaTeX 의 세계에 오신 것을 환영합니다." is highlighted in light blue. The status bar at the bottom indicates "TeX file", "nb char : 228", "Ln : 11", "Col : 19", "Sel : 0", "Dos#Window", "UTF-8", and "INS".

# 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 **Ctrl-Alt-F6** 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

# 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 수정 후 위의 과정을 반복

## 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 수정 후 위의 과정을 반복

# 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

## 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

## 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

## 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

# 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

# 컴파일, 결과보기

- 1 에디터의 Ctrl-Alt-F6 키를 누른다.
- 2 명령창이 뜨면서 컴파일이 진행됨
- 3 에러 없이 cmd 창이 닫히면 성공!
- 4 에러 없이 컴파일된다면
  - 1 Ctrl-Alt-F5 키를 누른다.
  - 2 그러면 SumatraPDF가 뜨면서 현재 작업한 내용을 보여줌.
- 5 수정
  - 1 뷰어에서 수정할 곳을 더블 클릭
  - 2 수정 후 위의 과정을 반복

# 컴파일타임 에러

e를 눌러 에디터로 돌아가서 수정한다.

```

C:\Wusr\Wtexlive\W2008\Wbin\Wwin32\Wxelatex.exe
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/generic/oberdiek/intcalc.sty)
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/generic/oberdiek/bigintcalc.sty
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/generic/oberdiek/pdfdoccmds.sty))
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/generic/oberdiek/kvsetkeys.sty)
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/generic/oberdiek/atbegshi.sty))
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/latex/memoir/memhfixc.sty)
*hyperref using default driver hdvipdfm*
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/latex/hyperref/hdvipdfm.def)
(c:/usr/texlive/2008/texmf-ktug/tex/latex/kotex/utf/oblivoir/ob-toclof.sty)
(c:/usr/texlive/2008/texmf-ktug/tex/latex/kotex/utf/oblivoir/ob-koreanappendix.
sty))
No file myfirst.aux.
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/latex/hyperref/nameref.sty
(c:/usr/texlive/2008/texmf-dist/tex/latex/oberdiek/refcount.sty))
Redoing nameref's sectioning
Redoing nameref's label

Package hyperref Warning: Rerun to get /PageLabels entry.

./myfirst.tex:5: Undefined control sequence.
<argument> ?뽕뽕 泥?WwLaTeX
                                {} 吳뽕뽕
1.5 Wtitle{?뽕뽕 泥?WwLaTeX{> 吳뽕뽕
?
  
```

## 현재까지의 상태

- $\text{X}\_3\text{L}\_A\text{T}\_E\text{X}$ 으로 문서를 컴파일하고 결과(pdf)를 볼 수 있게 되었다.
- 폰트는 기본 폰트(은 글꼴 트루타입)으로 식자된다.
- 문서 작성의 기본은  $\text{L}\_A\text{T}\_E\text{X}$ 의 경우와 같다. 다만 컴파일을  $\text{X}\_3\text{L}\_A\text{T}\_E\text{X}$ 으로 하는 것일 뿐.
- $\text{X}\_3\text{T}\_E\text{X}$ 에는 dvi, ps 출력이 없다.
- 작업중에는 SumatraPDF를(Ctrl-Alt-F5, Ctrl-Alt-F7), 최종출력물 보기는 Adobe Reader를(Ctrl-Alt-F8) 사용.

## 현재까지의 상태

- $X_{\text{Y}}\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 으로 문서를 컴파일하고 결과(pdf)를 볼 수 있게 되었다.
- 폰트는 기본 폰트(은 글꼴 트루타입)으로 식자된다.
- 문서 작성의 기본은  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 의 경우와 같다. 다만 컴파일을  $X_{\text{Y}}\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 으로 하는 것일 뿐.
- $X_{\text{Y}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 에는 dvi, ps 출력이 없다.
- 작업중에는 SumatraPDF를(Ctrl-Alt-F5, Ctrl-Alt-F7), 최종출력물 보기는 Adobe Reader를(Ctrl-Alt-F8) 사용.

## 현재까지의 상태

- $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 으로 문서를 컴파일하고 결과(pdf)를 볼 수 있게 되었다.
- 폰트는 기본 폰트(은 글꼴 트루타입)으로 식자된다.
- 문서 작성의 기본은  $\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 의 경우와 같다. 다만 컴파일을  $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 으로 하는 것일 뿐.
- $\text{X}\_{\text{Y}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 에는 dvi, ps 출력이 없다.
- 작업중에는 SumatraPDF를(Ctrl-Alt-F5, Ctrl-Alt-F7), 최종출력물 보기는 Adobe Reader를(Ctrl-Alt-F8) 사용.

## 현재까지의 상태

- $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 으로 문서를 컴파일하고 결과(pdf)를 볼 수 있게 되었다.
- 폰트는 기본 폰트(은 글꼴 트루타입)으로 식자된다.
- 문서 작성의 기본은  $\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 의 경우와 같다. 다만 컴파일을  $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 으로 하는 것일 뿐.
- $\text{X}\_{\text{Y}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 에는 dvi, ps 출력이 없다.
- 작업중에는 SumatraPDF를(Ctrl-Alt-F5, Ctrl-Alt-F7), 최종출력물 보기는 Adobe Reader를(Ctrl-Alt-F8) 사용.

## 현재까지의 상태

- $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 으로 문서를 컴파일하고 결과(pdf)를 볼 수 있게 되었다.
- 폰트는 기본 폰트(은 글꼴 트루타입)으로 식자된다.
- 문서 작성의 기본은  $\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 의 경우와 같다. 다만 컴파일을  $\text{X}\_{\text{Y}}\text{L}\_{\text{A}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 으로 하는 것일 뿐.
- $\text{X}\_{\text{Y}}\text{T}\_{\text{E}}\text{X}$ 에는 dvi, ps 출력이 없다.
- 작업중에는 SumatraPDF를(Ctrl-Alt-F5, Ctrl-Alt-F7), 최종출력물 보기는 Adobe Reader를(Ctrl-Alt-F8) 사용.

# 차 례

- 1 들어가기
- 2 준비
- 3 첫 문서 작성
- 4 폰트 사용하기**
- 5 결론

## 폰트 세트의 선택

아무 폰트나 선택하면 문서는 간단히 망가진다. 즉, 아무 폰트나 쓴다고 다 해결되는 것은 아님.

영문 폰트와 한글 폰트의 어울림 전문가의 조언을 얻거나 자신의 책임 하에 폰트를 선택한다.

### 명심할 사항

너무 많은 폰트를 일관성없이 사용하면 문서를 촌스럽게 만든다.

## 폰트 세트의 선택

아무 폰트나 선택하면 문서는 간단히 망가진다. 즉, 아무 폰트나 쓴다고 다 해결되는 것은 아님.

영문 폰트와 한글 폰트의 어울림 전문가의 조언을 얻거나 자신의 책임 하에 폰트를 선택한다.

### 명심할 사항

너무 많은 폰트를 일관성없이 사용하면 문서를 촌스럽게 만든다.

# 영문 폰트의 설정

## 영문 폰트

```
\setmainfont[ Mapping=tex-text]{Times New Roman}
```

- 영문 폰트를 별도로 지정하지 않으면 `lmodern` 이 사용된다.
- `[ Mapping=tex-text ]` 옵션은  $\text{\LaTeX}$ 의 입력 관행을 반영하기 위한 것. 예를 들면 따옴표를 ``로 입력하는 것 등.
- OpenType 폰트의 Feature를 사용하려면 옵션으로 지정할 수 있다. (Times New Roman은 오픈타입이 아니므로 무의미함.)

# 영문 폰트의 설정

## 영문 폰트

```
\setmainfont[ Mapping=tex-text]{Times New Roman}
```

- 영문 폰트를 별도로 지정하지 않으면 `lmodern` 이 사용된다.
- `[ Mapping=tex-text]` 옵션은  $\text{\LaTeX}$ 의 입력 관행을 반영하기 위한 것. 예를 들면 따옴표를 ``로 입력하는 것 등.
- OpenType 폰트의 Feature를 사용하려면 옵션으로 지정할 수 있다. (Times New Roman은 오픈타입이 아니므로 무의미함.)

# 영문 폰트의 설정

## 영문 폰트

```
\setmainfont[ Mapping=tex-text]{Times New Roman}
```

- 영문 폰트를 별도로 지정하지 않으면 `lmodern` 이 사용된다.
- `[ Mapping=tex-text]` 옵션은  $\text{\LaTeX}$ 의 입력 관행을 반영하기 위한 것. 예를 들면 따옴표를 ``로 입력하는 것 등.
- OpenType 폰트의 Feature를 사용하려면 옵션으로 지정할 수 있다. (Times New Roman은 오픈타입이 아니므로 무의미함.)

# 한글 폰트의 설정

## 한글 폰트 설정

```
\setkormainfont{나눔명조}  
\setkorsansfont{나눔고딕}
```

간단히 위와 같이 하면 한글 폰트를 지정할 수 있다. 조금 복잡한 예를 들면,

## 한글 폰트 설정 2

```
\setkormainfont(-윤명조150)(-윤명조130){-윤명조120}  
또는  
\setkormainfont*(mangulbd){malgun}
```

xoblivoir의 한글 폰트 지정 명령 등은 “초간단 xoblivoir under X<sub>Y</sub>TEX” 문서를 참고하라.

위의 별표붙인 명령은 [ExternalLocation] 방식의 호출이다.

# 폰트 확인

자신에게 무슨 폰트가 있는지를 어떻게 아는가?

- NexusFont 유틸리티를 이용하자.



- 대부분 NexusFont에서 보이는 이름을 그대로 쓰면 된다.
  - 위의 이름대로 해서 잘 안 되면 ExternalLocation (\*) 방식으로 부른다.
  - 별표붙여서 부를 때 폰트 이름은 반드시 영문자여야 한다. 한글 폰트 이름은 영문자로 바꾸어준다.

# 폰트 확인

자신에게 무슨 폰트가 있는지를 어떻게 아는가?

- NexusFont 유틸리티를 이용하자.

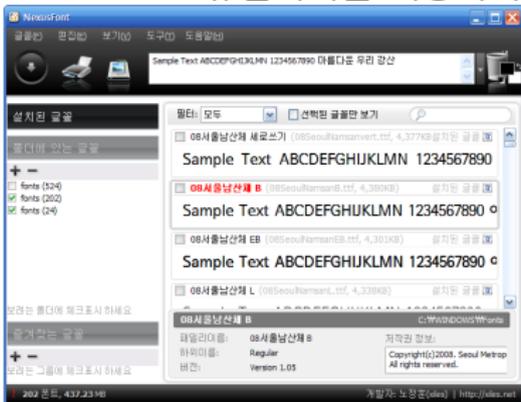


- 대부분 NexusFont에서 보이는 이름을 그대로 쓰면 된다.
  - 위의 이름대로 해서 잘 안 되면 ExternalLocation (\*) 방식으로 부른다.
  - 별표붙여서 부를 때 폰트 이름은 반드시 영문자여야 한다. 한글 폰트 이름은 영문자로 바꾸어준다.

# 폰트 확인

자신에게 무슨 폰트가 있는지를 어떻게 아는가?

- NexusFont 유틸리티를 이용하자.

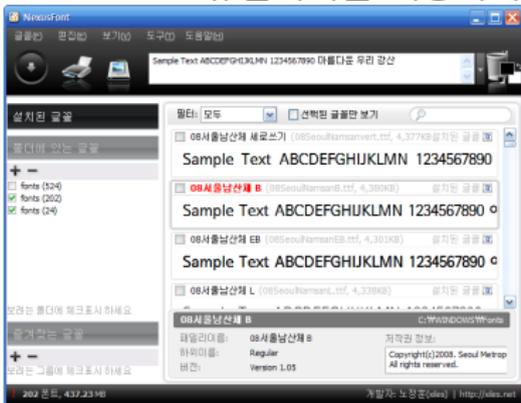


- 대부분 NexusFont에서 보이는 이름을 그대로 쓰면 된다.
  - 위의 이름대로 해서 잘 안 되면 ExternalLocation (\*) 방식으로 부른다.
  - 별표붙여서 부를 때 폰트 이름은 반드시 영문자여야 한다. 한글 폰트 이름은 영문자로 바꾸어둔다.

# 폰트 확인

자신에게 무슨 폰트가 있는지를 어떻게 아는가?

- NexusFont 유틸리티를 이용하자.



- 대부분 NexusFont에서 보이는 이름을 그대로 쓰면 된다.
  - 위의 이름대로 해서 잘 안 되면 ExternalLocation (\*) 방식으로 부른다.
  - 별표붙여서 부를 때 폰트 이름은 반드시 영문자여야 한다. 한글 폰트 이름은 영문자로 바꾸어둔다.

# 폰트 확인

자신에게 무슨 폰트가 있는지를 어떻게 아는가?

- NexusFont 유틸리티를 이용하자.



- 대부분 NexusFont에서 보이는 이름을 그대로 쓰면 된다.
  - 위의 이름대로 해서 잘 안 되면 ExternalLocation (\*) 방식으로 부른다.
  - 별표붙여서 부를 때 폰트 이름은 반드시 영문자여야 한다. 한글 폰트 이름은 영문자로 바꾸어둔다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 fc-cache -f -v 명령으로 캐싱한다.
  - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
- 2 또는, fontcache.bat 명령으로 캐싱한다.(추천)
- 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
  - 1 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
  - 2 새로운 폰트를 설치한 후에
- 4 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 `fc-cache -f -v` 명령으로 캐싱한다.
  - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
- 2 또는, `fontcache.bat` 명령으로 캐싱한다.(추천)
- 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
  - 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
  - 새로운 폰트를 설치한 후에
- 4 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 `fc-cache -f -v` 명령으로 캐싱한다.
  - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
- 2 또는, `fontcache.bat` 명령으로 캐싱한다.(추천)
- 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
  - 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
  - 새로운 폰트를 설치한 후에
- 4 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 `fc-cache -f -v` 명령으로 캐싱한다.
  - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
- 2 또는, `fontcache.bat` 명령으로 캐싱한다.(추천)
- 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
  - 1 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
  - 2 새로운 폰트를 설치한 후에
- 4 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 `fc-cache -f -v` 명령으로 캐싱한다.
  - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
- 2 또는, `fontcache.bat` 명령으로 캐싱한다.(추천)
- 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
  - 1 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
  - 2 새로운 폰트를 설치한 후에
- 4 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 `fc-cache -f -v` 명령으로 캐싱한다.
    - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
  - 2 또는, `fontcache.bat` 명령으로 캐싱한다.(추천)
  - 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
    - 1 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
    - 2 새로운 폰트를 설치한 후에
- ④ 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# Font Caching

X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X은 시스템의 폰트 정보를 미리 캐싱해두어야 제대로 동작한다.

- 1 `fc-cache -f -v` 명령으로 캐싱한다.
  - 1 KCMenu의 시스템 관리 탭에 이 명령에 할당된 단추가 있다.
- 2 또는, `fontcache.bat` 명령으로 캐싱한다.(추천)
- 3 폰트 캐싱은 다음과 같은 경우에.
  - 1 맨처음 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X을 사용하려 할 때
  - 2 새로운 폰트를 설치한 후에
- 4 폰트가 많을수록 시스템이 느릴수록 시간이 제법 걸린다.

# 차 례

- 1 들어가기
- 2 준비
- 3 첫 문서 작성
- 4 폰트 사용하기
- 5 결론**

# 결론

